

WOP CHALLENGE

BILBAO-BIZKAIA



VALORES

Esfuerzo
Excelencia
Superación
Tenacidad
El valor del equipo
Compromiso
Romper límites
Acción social

WOP
CHALLENGE



▶ Qué es WOP



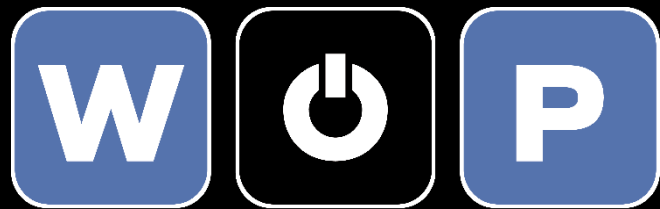
WOPEAK

AL OCHOMIL EN OCHO ETAPAS



WOP CHALLENGE

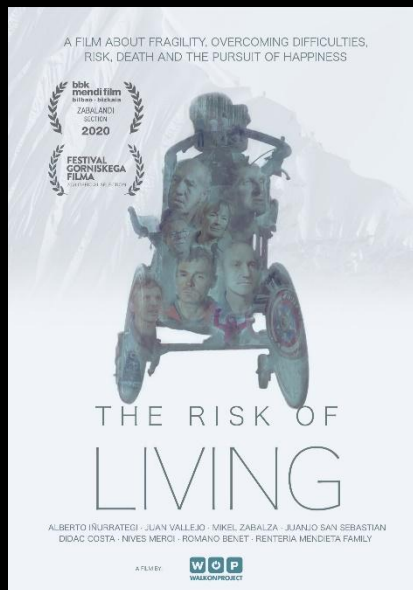
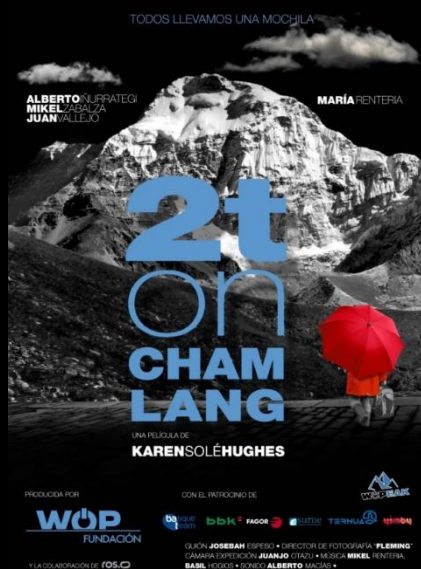




WALKONPROJECT

PELICULAS CON IMPACTO INTERNACIONAL

VALORES – DEPORTE



WOP
CHALLENGE

PREMIO FUNDACIÓN WOP

A LA DEFENSA Y TRANSMISIONES DE LOS VALORES SOCIALES DEL ALPINISMO



VENDÉE GLOBE 2016

JUNTO A DIDAC COSTA



WOP
CHALLENGE

WOP TITAN DESERT



**WOP
CHALLENGE**

WOP CHALLENGE 2018

BATIMOS LOS RÉCORDS DEL MUNDO DE MARATÓN Y GERMEN DE LA ACTUAL PRUEBA

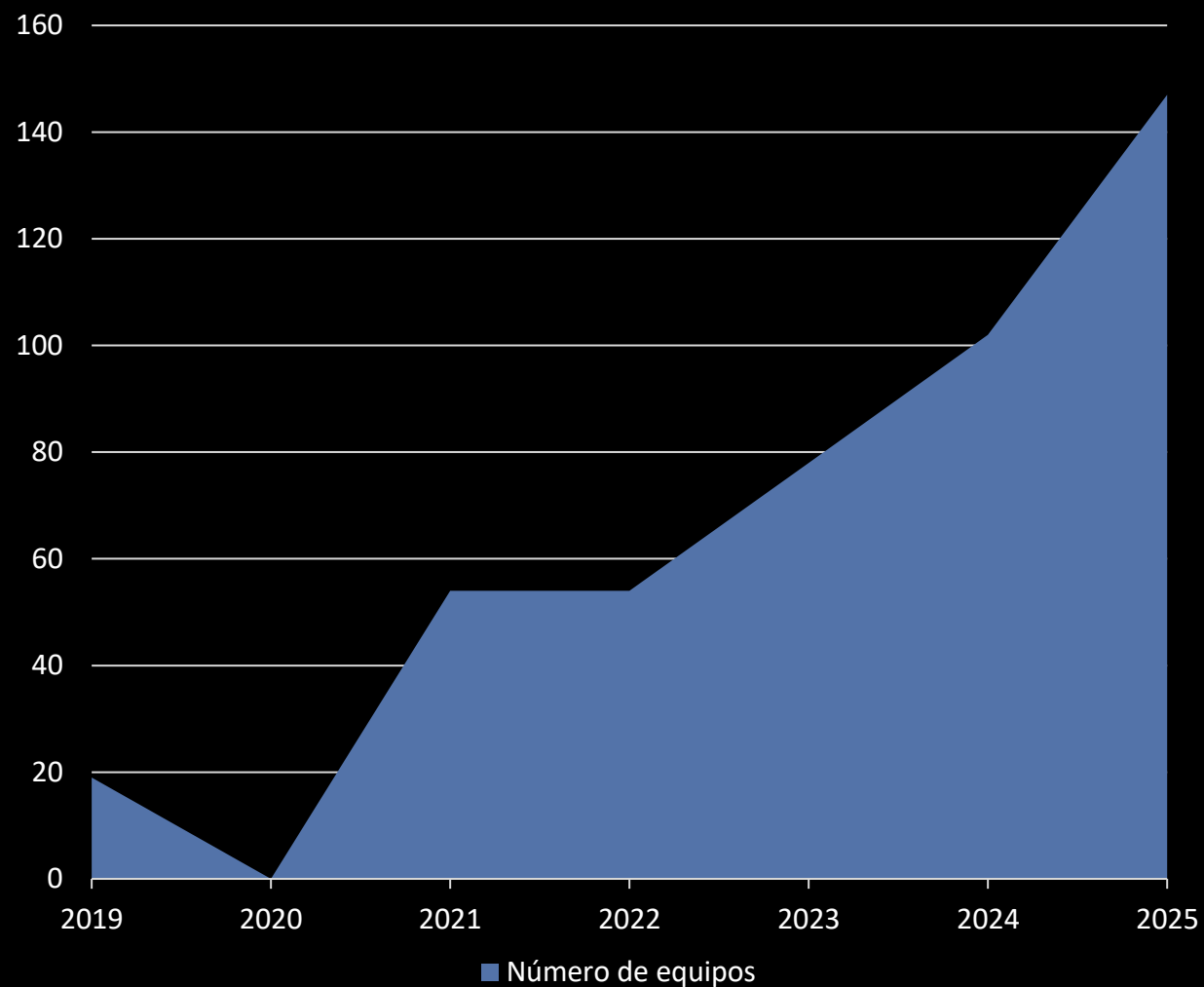


WOP
CHALLENGE



**WOP
CHALLENGE**

CRECIMIENTO



CARACTERÍSTICAS DE LA PRUEBA



- POR EQUIPOS
- A RELEVOS
- EXPERIENCIA
- VALORES (PARTICIPACIÓN, MEDIOAMBIENTALES, ETC)
- CERO MARCAJE
- LOGÍSTICA

► Qué es WOP Challenge

**WOP
CHALLENGE**

CARACTERÍSTICAS DE LA PRUEBA

CUIDAR, FACILITAR LA EXPERIENCIA

MÁS DE 150 PERSONAS CONTRATADAS en la organización

CENTRO DE CONTROL EN BILBAO (en el Itsasmuseum)

- Tres turnos de 4 personas para tracking permanente de los participantes
- Seguridad, seguimiento, asistencia, coordinador de puntos de avituallamiento
- Control coordinador dispositivo sanitario DYA

20 PUNTOS DE AVITUALLAMIENTO Y CONTROL DE TIEMPOS

- Carpa, banderola. Señalética y avituallamiento y baño portátil

FOTÓGRAFOS Y VIDEÓGRAFOS DE LA PRUEBA



CARACTERÍSTICAS DE LA PRUEBA

CUIDAR, FACILITAR LA EXPERIENCIA

7 MOTOCICLETAS DE LA ORGANIZACIÓN con señalética de la prueba

DISPOSITIVO SEGURIDAD

- CENTRO DE MANDO EN BILBAO (ITSASMUSEUM)
- HOSPITAL DE CAMPAÑA
- 4x AMBULANCIAS
- 2x 4x4 y 2x QUAD
- Protocolo de traslado en HELICÓPTERO

ZONA DE RECEPCIÓN EN META y FOTO DE EQUIPO

FIESTA POPULAR CON ATRACCIONES Y ESTROPATADA

WOP
CHALLENGE

MODALIDADES

3 MODALIDADES RETO DE TRAIL / RUNNING O TREKKING



🏠 Día y Noche
🏃 226km/19 etapas
👤 2-12 relevistas

FULL >



🏠 Día
🏃 57km/6 etapas
👤 2-5 relevistas

1DAY >



🏠 Día
🥾 57km/a medida
👤 2-8 relevistas

WALK >

WOP CHALLENGE

WOP CHALLENGE

URRIAK 24-25 OCTUBRE

wopchallenge.com



3

MODALIDADES

 **FULL >**
TRAIL & RUNNING

 **1DAY >>**
TRAIL & RUNNING

 **WALK >>>**
TREKKING

NUESTRO SUEÑO
ACABAR CON LAS ENFERMEDADES
NEURODEGENERATIVAS



RECORRIDO

- **ETAPAS CONSECUTIVAS**
(25% es trail, un 35% pistas sin asfaltar y un 40% pista asfaltada)
 - **TRACKS DETALLADOS** en la web wopchallenge.com
- IMPORTANTE** disponer de sistema de seguimiento GPS recomendable reloj o GPS de mano. No recomendable usar el móvil para la orientación

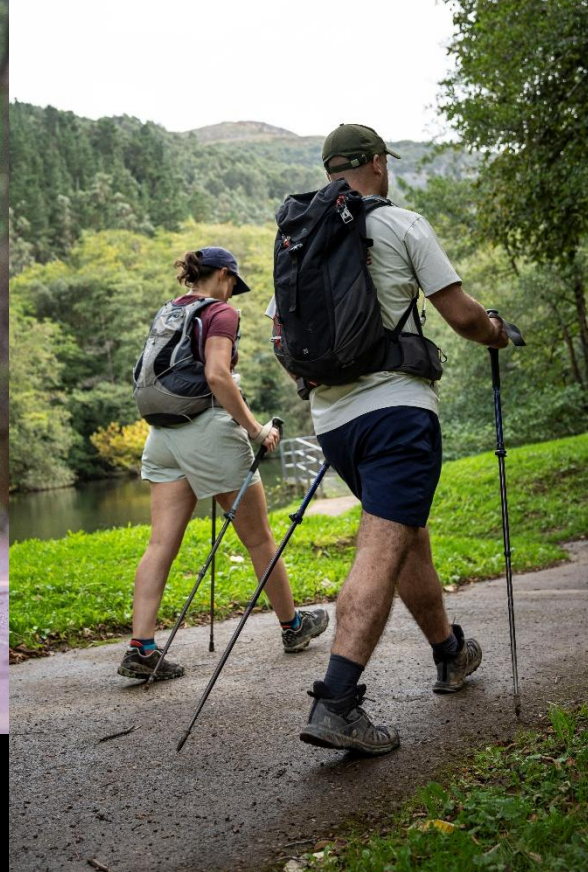
WOP CHALLENGE

RECORRIDO FULL

ETAPAS, TRACKS, CARACTERÍSTICAS



- 226 KMS
- 19 ETAPAS CONSECUTIVAS (25% es trail, un 35% pistas sin asfaltar y un 40% pista asfaltada)
- TRACKS DETALLADOS en la web wopchallenge.com (Wikiloc, Strava, GPX y Gmaps)
- ETAPAS DIURNAS Y NOCTURNAS: teniendo en cuenta que el 24 de octubre anochece a las 19:44h y el 25 de octubre amanecerá sobre las 7:09h (hora actualizada). Creemos que para la mayoría de los equipos empezará a anoecer en la etapa 3 o 4.
- LUZ DE LUNA: La noche del 24 habrá un 94% de iluminación.



RECORRIDO WALK Y 1DAY

ETAPAS, TRACKS, CARACTERÍSTICAS

- 57 KMs
- 6 ETAPAS
- TRACKS DETALLADOS en la web wopchallenge.com (Wikiloc, Strava, GPX, Gmaps)
- ETAPAS DIURNAS

**WOP
CHALLENGE**

INSCRIPCIONES

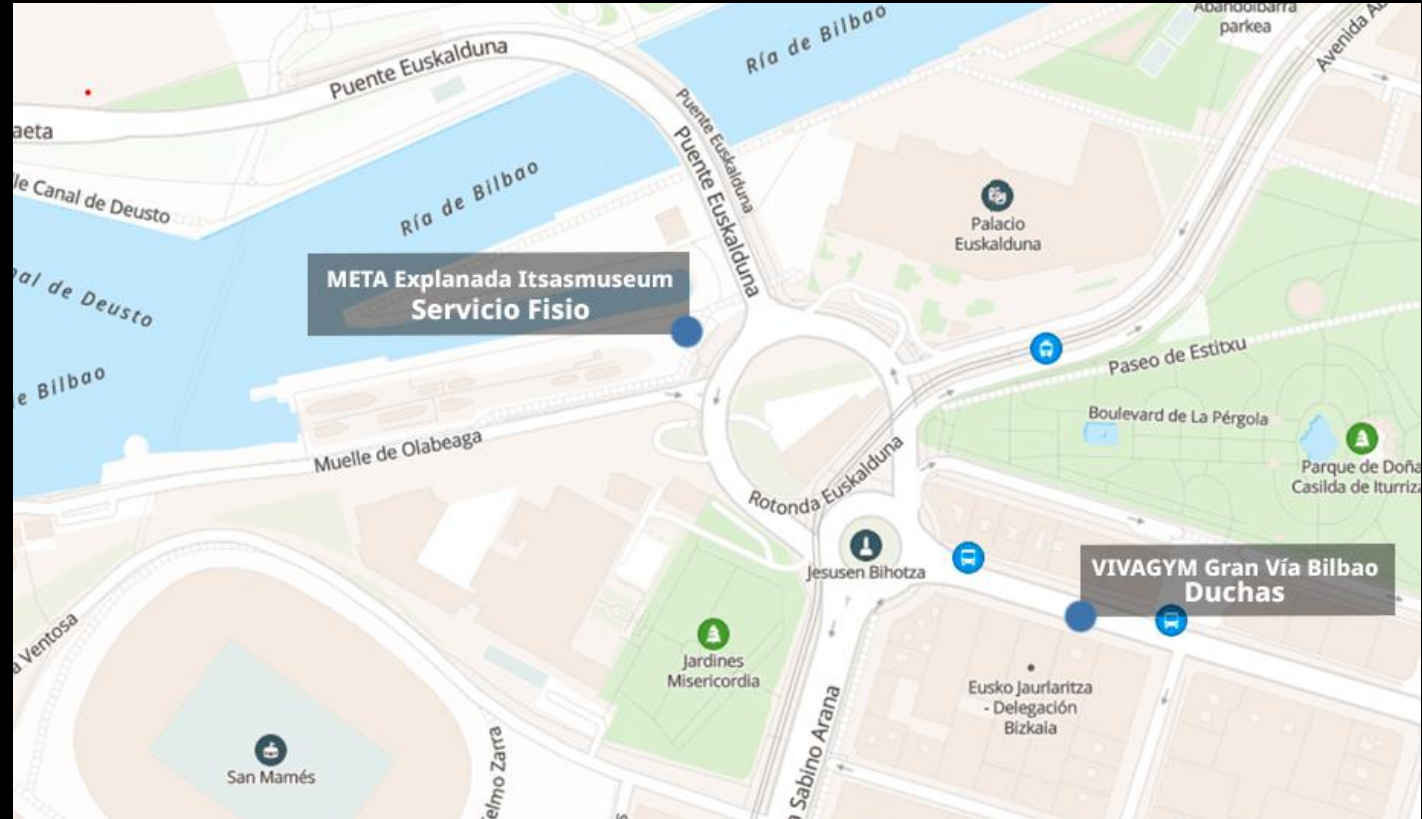
- Inscripciones con una persona.
Clave de equipo
- Añadir miembros del equipo
- Importes inscripción
- Incluye: Participación, seguro, avituallamientos, foto meta, obsequio



NOVEDADES

INCLUIDO EN INSCRIPCIÓN

- Servicio FISIO en META
(Explanada Itsasmuseum)
- Duchas en gimnasio
VIVAGYM (Gran Vía)
[Ver ubicación](#)



INSCRIPCIONES Y CONTACTO

- Incluye: Participación, seguro, avituallamientos, foto meta, obsequio
- Las inscripciones ya están cerradas
- Para cambios escribir directamente al centro de control a soporte@wopmail.org
- Para etapa 0, dorsales y obsequios contactar a reto@wopmail.org

ETAPA 0

Para que los equipos inscritos reciban los dorsales y, por tanto, participen en la carrera, además de realizar la inscripción deberán **cubrir la etapa 0**, que consiste en generar minutos de lucha a través de la **venta de tickets de la Estropatada**, o bien con una **aportación dineraria**.

MODALIDAD FULL

100 Tickets Estropatada o
Aportación de 400€

MODALIDAD 1DAY

60 Tickets Estropatada o
Aportación de 240€

MODALIDAD WALK

60 Tickets Estropatada o
Aportación de 240€

(Las cantidades mostradas son el mínimo a vender o a aportar)

WOP
CHALLENGE

► Juntos, hacemos posible lo imposible



ANTES DE LA CARRERA

- Persona coordinadora, participantes del equipo
- Identificación de los relevistas de cada etapa
- Finalizar la etapa 0. Fecha tope la recogida de dorsales

**WOP
CHALLENGE**

ANTES DE LA CARRERA

RECOGIDA DE DORSALES Y OBSEQUIOS

- La recogida de dorsales y los obsequios de la prueba WOP Challenge 2026 de todos los miembros del equipo se realizará en la **tienda Forum Sport de Bilbao en la Plaza Elíptica**
- **Días 22, 23 y 24 de octubre en el horario de atención de la tienda:**
 - 22 de 16h a 20h
 - 23 de 10:30h a 14 y de 16 a 20h
 - 24 de 16h a 20h (sólo para modalidades 1DAY y WALK)
- Previamente se ha debido completar la Etapa 0

ANTES DE LA CARRERA

RECOGIDA CHIPS-RELEVO

FULL

- En el puesto junto al arco de salida (Explanada del Itsasmuseum) **entre las 15:00h y 15:30h** del día **24 de octubre, sábado**.
- Salida a las 16:30h

1 DAY Y WALK

- En el puesto junto al arco de salida (Explanada del Itsasmuseum) **entre las 7:15h y 7:45h** del día **25 de Octubre, domingo**.
- Salida a las 8:00h



[Ver ubicación](#)

DURANTE LA CARRERA

EQUIPAMIENTO OBLIGATORIO

- **Chaleco** reflectante en todas las etapas (no sustituible por otros dispositivos como luces “traseras”, que sí están permitidas como refuerzo)
- **Linterna** Frontal para las etapas nocturnas
- **Teléfono** móvil que habéis indicado cada uno operativo (cargado, encendido y con sonido activado)
- **Sistema GPS** (recomendado reloj o GPS de mano). Aceptamos el móvil, pero no es recomendable.
- La organización puede mandar parar al corredor si no lleva el equipamiento obligatorio



DURANTE LA CARRERA

LOGÍSTICA DEL EQUIPO

- La **logística de transporte de los participantes** se desarrolla por parte de los equipos
- Esa logística se encarga de que los relevistas estén en los puntos de relevo correspondientes a tiempo (los equipos tenéis información del tracking de vuestros compañeros). Así mismo se encarga del transporte de la persona que llega al punto de relevo.
- Todos los puntos de control – avituallamiento están ubicados cerca de un parking público **excepto Ermitabarri** (*parking específico habilitado en campa y Murueta*)
- A pesar de ello se ruega no estacionar mucho tiempo en los parkings. En cualquier caso,

NO SE PUEDE ACCEDER NI APARCAR EN LA ZONA DE SALIDA Y META

(Explicada de Itsasmuseum)

- Soluciones adoptadas por los equipos habitualmente (uno o varios coches para la logística, autocaravana...)

INCIDENCIAS & CAMBIOS RECORRIDO

- **Etapas Matiena-Oiz:** A la entrada de Durango hay que bordear el cementerio de Durango dejándolo a la izquierda
- **Etapas Kortezubi - Murueta:** No vamos por el corte de la ría para evitar las vías del tren. Vamos paralelos a la carretera Bilbao Bermeo todo el rato
- **Etapas Bermeo - Bakio:** Nos vamos durante 1,5 km antes de faro Matxitxako en la que nos metemos en la nueva Vía Verde
- **Etapas Armintza - Barrika:** Hay dos puertas cerradas pero que las salvamos por el lateral
- **Etapas Galdames - Sodupe:** Cuando llegamos a Sodupe habrá gente en la plaza porque hay un evento

DETALLE PUERTAS



WOP
CHALLENGE

DETALLE PUERTAS



WOP
CHALLENGE

DURANTE LA CARRERA

MECÁNICA DE RELEVO

- **Todos los miembros del equipo deben hacer al menos una de las etapas** (en el caso de WALK esto es flexible, pero debe hacerse en algún punto del track)
- El coordinador del equipo debe identificar la persona del equipo que va a hacer cada etapa en el formulario correspondiente
- **El relevo finaliza cuando el personal de WOP en el punto de control toma el tiempo y da el paso al siguiente relevista del equipo**

El relevista no puede salir hasta que se lo indiquen

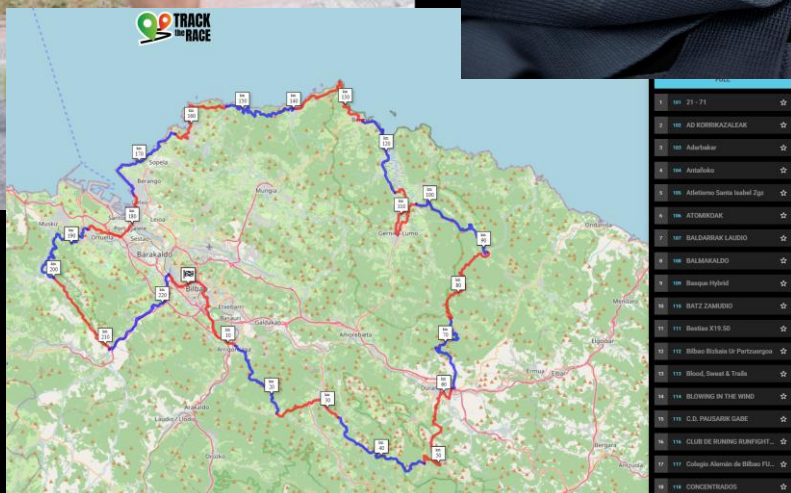
HOJA DE FIRMA y LECTURA DE CÓDIGO QR

- Una misma persona puede **hacer varias etapas seguidas, pero siempre parando en el punto de control** para que el personal de WOP fiche su tiempo y le de paso a la siguiente etapa
- La persona que corre puede estar acompañada, pero exclusivamente por otra persona de su equipo, y a pie.
- El relevo es el sistema de Tracking portátil (que se deberá llevar en lugar con visibilidad directa hacia el cielo)

DURANTE LA CARRERA

CRONOMETRAJE, TIEMPOS DE CARRERA Y TIEMPOS DE CORTE

- Se llevará a cabo un **cronometraje con el que cada equipo y cada participante** conocerá el tiempo en el que ha cumplido la distancia completa y de cada relevo en su desafío personal.
(Excepto Walk)
- El **Dorsal deberá estar colocado de manera visible en el pecho – tripa**
- **Tiempo total de prueba:** El tiempo medio estimado es de 24 horas para FULL, de unas 4,5 horas para 1 DAY y 8,5 horas para WALK. Esperamos una horquilla de unas 8 horas entre los primeros y los últimos en FULL
- **Habrà dos puntos de corte Full que no elimina al equipo.** (Ver Reglamento Artículo 8).
 - 7:00h EN BERMEO
 - 14:00h EN EL PUERTO VIEJO DE ALGORTA



**WOP
CHALLENGE**

DURANTE LA CARRERA TRACKING

- El Chip – Relevó permite la geolocalización y la seguridad de los participantes, además del cronometraje
- **IMPORTANTE:** Colocación rigurosamente correcta del chip del relevó
- Se os explicará en la entrega la manera de resetearlos para que procedáis a hacerlo en tiempo de carrera si así se os indica desde el centro de control.
- Los Chips deberán ser devueltos a la organización tras finalizar el recorrido.
- El tracking en tiempo real está accesible de manera pública desde la WEB

DURANTE LA CARRERA

RÉGIMEN DISCIPLINARIO

- Se deberá pasar por todos y cada uno de los controles, incluidos los de la salida y la llegada **y firmar en cada uno.**
- Los participantes deberán participar **sin realizar trampas de ninguna índole**, incluyendo, aunque no de manera exclusiva, aquellas que puedan modificar el resultado deportivo de la prueba.
- Serán causa de **eliminación directa inmediata del equipo** correspondiente cualquiera de los siguientes supuestos :
 - 1) Las **trampas** de alguno de los miembros del equipo,
 - 2) Las acciones que pongan en **riesgo la seguridad** de la prueba y sus participantes,
 - 3) Las acciones que agredan al **medioambiente**
 - 4) **No seguir de manera deliberada las indicaciones del personal de la organización.**

AL FINALIZAR LA PRUEBA

CLASIFICACIÓN FINAL Y ENTREGA DE RECONOCIMIENTOS



- El acto de entrega de reconocimientos se celebrará en la instalación de meta a las 13:30h con presencia institucional
- Se entregarán trofeos a los 3 primeros equipos de la clasificación general final tanto de FULL y 1DAY
- Se entregará un trofeo especial y obsequio al equipo que más haya aportado al reto social

WOP
CHALLENGE

AL FINALIZAR LA PRUEBA FIESTA POPULAR

- Atracciones
- Música
- Gastronomía y txosna
- Estropatada
- Y mucho más

► Qué es La Estropatada

WOP
CHALLENGE



RESUMEN FECHAS IMPORTANTES

- Finalización de la etapa 0 (inscripción efectiva). Antes de la recogida de dorsales
- Recogida de dorsales y obsequios los días 22, 23, 24 de Octubre
- Recogida de Chips
 - FULL - 24 octubre de 15:00h a 15:30h
 - 1DAY y WALK - 25 octubre de 7:15h a 7:45h
- Salida modalidad FULL Itsasmuseum 16:30h
- Salida modalidades 1DAY y WALK Itsasmuseum. 8:00h
- Meta, avituallamiento final
- Clasificación final-gala de reconocimientos. 13:30h día 25 de Octubre
- Horarios actividades paralelas disponibles en wopchallenge.com y estropatada.com



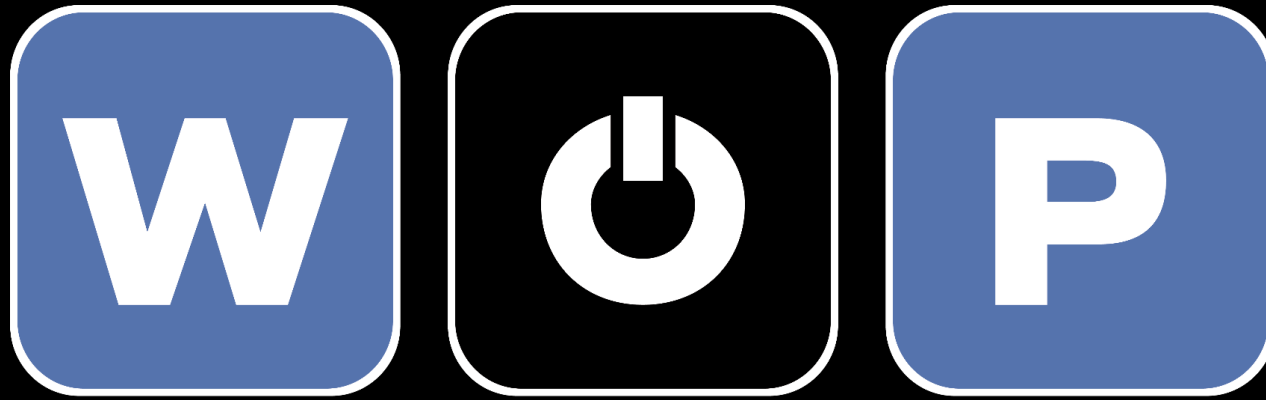
PARTNERS



WOP
CHALLENGE

wopchallenge.com

ORGANIZA



WALKONPROJECT

**WOP
CHALLENGE**

wopchallenge.com